

Läs här först!

Välkommen till Talanglösa Guider

Talanglösa Guider är en samling texter som är tänkta att komplettera spelreglerna samt ge dig vägledning i de mer komplexa delarna av managerspelet Hattrick.

Kommentera och rätta

När Talanglösa Guider uppstod 2007 hade jag all tid i världen att forska, söka och testa. Drygt tre år senare, med bil, barn och bostadsrätt ser livet inte riktigt lika dant ut. I och med detta uppskattar jag alla kommentarer, frågor och rättningar som kan göra sidan mer korrekt. Vill även ta tillfället i akt och tacka HT31 i allmänhet samt Kiham och Gahlster i synnerhet. Deras input är direkt avgörande för stora delar av det nya innehållet.

Om innehållet

Låt oss dela in all information på Talanglösa i tre kategorier:

- Fakta, entydiga svar där det kan finnas många fel men bara ett rätt.
- Erfarenhet, observationer från användare som högst sannolikt stämmer / gäller generellt.
- Spekulationer, områden där det finns många "rätt" och där det endast går att vägleda

Varför är detta viktigt? Jo, för att inte göra sidan alltför blurrig nämner jag sällan om det jag skriver är fakta eller erfarenhet. Ibland framgår det inte ens om det är spekulation eller fakta även om jag försöker undvika det. Ha detta i åtanke! Allt i Talanglösa Guider, och andra liknande sidor för den delen, är inte entydigt, ofta finns varianser som inte alls måste vara fel.

Slutligen till det viktiga

När du läser guiderna **förväntas du** ha läst [Spelreglerna](#) samt kunna de [Förkortningar](#) jag använder.

Hoppas sidan är till nytta för dig!

//Talanglösa men Snygga

Uppstartsguiden

Varför denna guide?

Många motiverade frågor kommer hela tiden upp i frågeforumet från nya lag t.ex. "vilken tränare ska jag ha" eller "vilken träning är bäst att satsa på i början". Tanken är att denna guide, steg för steg, ska ta dig genom hela denna process och ge dig både en metod som fungerar och lite kött på benen i dina egna val.

OBS! Detta är inte sanningen! Om du jämför guiden med andra uppstartsguider kommer du finna olikheter. Använd guiden som vägledning inte som en absolut fakta!

Guiden

1) Slutför [managerlicensen](#)

2) Skaffa en ny tränare

- Tränartyp: Varken offensiv eller defensiv (möjligen Offensiv)
- Tränarförmåga: Ypperlig
- Ledarförmåga: Dålig
- Pris: 796k
- Se även [Välj tränare](#)
- Ett alternativ är Enastående tränarförmåga för 2687k (mindre pengar till TOs/lag dock)

3) Bestäm träning

- Avgör mycket för ditt spel så läs Om Träning

4) Ställ in träning

- Träningsintensitet: 100%
- Konditionsandel: 8-15% beroende på maxåldern i A-laget

5) Anställ stabspersonal

- Anställ 1-5 hjälptränare (rekommenderar 3 i starten)
- Anställ inga idrottspsykologer (alldeles för dyrt sett till nyttan i låga serier)
- Anställ 1 presstalesman
- Anställ inga massörer (dina spelare är inte värda kostnaden)
- Anställ inga läkare (anställs endast vid skador)

6) Bestäm laguppställning

- Du kan läsa mer i Om Laguppställningar

7) Behåll spelare som platsar i ditt A-lag

- Spelaren måste ha minst ypperlig i huvudförmågan
- Målvakt: Målvakt
- Försvarare: Försvar
- Innommittfältare: Spelupplägg
- Yttermittfältare: Ytter
- Forwards: Målgörare
- Glöm inte heller konditionen som ska vara minst ypperlig

8) Behåll 10 spelare för B-laget

9) Sparka övriga spelare

- Inte sälja, sparka! Varför? Sälja kostar pengar och ingen vill ha dem!

10) Ta reda på ditt behov av spelare

- Utgå från din valda uppställning
- Fyll upp den med de spelare du redan har
- Har du spelare som hamnar på dina träningsplatser säljer du dessa*
- Vilka platser saknar du nu spelare på?
- Vilken typ av spelare söker du för dessa platser?
- Vad som är viktigt för dina spelare står i Om Spelare

* Säg att du tränar forwards och har en enastående målgörare från start som är 26 år. Denna spelare är inte värd att träna därför säljer du honom så du kan placera en yngre spelare där istället.

11) Köp träningsobjekt

- Köp spelare till dina träningsplatser
- Ha tålamod när du söker efter spelare på transfern! Det spar dig pengar!
- Ålder: 17-19 år
- Huvudförmågan: ypperlig - enastående
- Biförmågor: helst minst hyfsad (kostar ofta inget eller mycket lite)
- Vid långvarig träning (till minst gudabenådad) är högre biförmågor ofta mer lönsamma
- Se kapitlet [Om Spelare](#) för mer information om huvudförmågor och biförmågor
- Ta även hänsyn till specialegenskaper vilka kan ändra säljpriset mycket (se Om Spelare)

12) Köp A-lagsspelare

- Köp spelare till ditt A-lag
- Ålder: 20-27 år, i övrigt gäller exakt samma regler som för träningsobjekt (punkt 11)
- Ta hänsyn till rutin (helst minst dålig), form (helst minst bra) och kondition (minst ypperlig)
- Tränar du inte Spelupplägg, lägg lite extra pengar på mittfältare
- Köp inte för gamla spelare av konditionsskäl (max 26-29), vinsten är för liten vid låga huvudförmågor

13) Ditt lag ska nu se ut så här

- Träningsobjekt på alla träningsplatser i A och B-laget
- 11 spelare i A-laget (varav 1-5 TOs beroende på träningstyp)
- 10 spelare i B-laget (varav 1-5 TOs beroende på träningstyp)
- 1 ypperlig tränare (kommer vara 11:e spelaren i B-laget)
- 1 till 5 överblivna spelare pga. att träningsplatserna fyllts upp av träningsobjekt

14) Sparka överblivna spelare

15) Ditt lag ska nu innehålla 22 spelare

- 11 spelare i A-laget (varav 1-5 TOs beroende på träningstyp)
- 10 spelare i B-laget (varav 1-5 TOs beroende på träningstyp)
- 1 ypperlig tränare (kommer vara 11:e spelaren i B-laget)

16) Underhåll ditt lag

- Byt successivt ut spelare i A-laget mot nya som är minst 2 steg bättre
- Träna så länge du känner för men minst tills dina TOs nått unik (gärna högre)

17) Juniorverksamhet

- Både Juniorlag och Ungdomsverksamhet i början är ett effektivt sätt att gå bankrutt!
- Innan du testar juniorverksamheten ska du stadigt tjäna minst 200k över två veckor*
- Dra inga spelare ur ungdomsverksamheten utan att höjt den flera nivåer (pengaslöseri)
- Se kapitlet Om Juniorverksamhet för mer information

* En med hemmamatch och en med bortamatch

18) Arenan

- Bygg inte ut arenan förrän du fyllt den ett par matcher (tar ett bra tag)
- Bygg ut arenan ganska ordentligt (minst 6k platser åt gången, gärna 10k)
- Undantag: Vid låg veckoinkomst (6k platser blir för dyrt) eller om du inte kommer växa mycket

19) Vidareutveckla

- Stereotyp? Finns tusen sätt att variera sig på, detta är bara ett...
- ... men det funkar så saknar du kunskapen är det en enkel väg så länge
- Frågor om guiden hänvisas till mitt lag: Talanglösa men Snygga (1134727)
- Övriga nybörjarfrågor hänvisas till Fråge-konfen på Hattrick
- Läs guider, reglerna och wiki.hattrick.org så vinner du oftare
- Är du supporter finns det förbund för nybörjare som starkt rekommenderas
- Både nya och gamla lag kan få en erfaren mentor (se sticky i Sverigeofrumet), är själv mentor.

Korta lagbyggarguiden

Varför denna guide?

Det viktigaste för att vinna matcher: Bäst spelare!

Det viktigaste för att vinna en jämn match: Bäst taktik!

Det viktigaste för att avancera: Bäst ekonomi!

Allt detta sammantaget leder oss till lagbygge:

Hur bygger man ett bra lag för de pengar man har som samtidigt är tillräckligt mångsidigt för att kunna vinna jämna matcher?

Det är vad denna guide behandlar!

Guiden

Inledning

- 1) Bestäm träning
- 2) Bestäm formationer och taktik
- 3) Sätt upp en målnivå
- 4) Fastställ ditt behov
- 5) Exekvera (köp / träna)

1) Bestäm Träning

Bestäm vilken form av träning ditt lag ska ägna sig åt (se [Om Träning](#)).

Om du inte riktigt vet vad du känner för att träna kan du läsa punkt 2 och sen återgå hit.

2) Bestäm formationer och taktik

Välj ut 2-5 olika sätt att spela ditt lag på och handla spelare som passar för dessa (se [Om Laguppställningar](#)).

Ju mer lika i fördelningen av backar, mittfältare, yttrar och forwards de är ju billigare blir ditt lagbygge generellt.

Exempel: Du behöver överlag färre spelare för att variera mellan t.ex. 4-3-3 och 3-4-3 än 2-5-3 och 5-5-0.

3) Sätt upp en målnivå

Bestäm lite löst hur bra spelare du siktar på (t.ex. runt unik i huvudförmågan).

Exakt hur hög nivå du väljer beror givetvis också på hur höga biförmågor du siktar på.

4) Fastställ ditt behov

Med hjälp av det du bestämde i punkt 2 och 3 fastställer du ditt behov.

Exempel:

Hur ska en spelare se ut som både passar som YM-OFF och YIIM i mitt lag (styrs av formationen du valde)?

Hur mycket ytter, SU osv. ska han ha (styrs av målnivån du valde)?

Du bestämmer dig nu t.ex. för att du behöver en YM med gudabenådad ytter och minst unik SU samt gärna lite framspel.

5) Exekvera

Ska du träna eller köpa din, i exemplet, YM?

Hur ska du göra med dina andra 10 A-spelare?

Vilken typ av träningsobjekt söker du?

Har du en nog stark bänk eller måste den förstärkas?

Vem kastar du in ifall din forward får en +7 skada eller formras? Handla eller avbytare?

Ha detta klart för dig innan du köper några spelare.

Glöm inte heller bort att du måste ha en vettigt tränare och en lagom stor arena så ibland får spelarköp vänta för att detta ska kunna hinna ikapp.

Slutsats

I en enklare version handlar det bara om att:

- 1) Bestäm vad ditt lag ska klara av
- 2) Köp spelare som passar in i detta spelsystem

Enklaste möjliga exemplet:

Jag vill lira 3-5-2, jag vill kunna spela mina forwards UPK ibland så jag inte blir för förutsägbar, alltså när jag köper nya spelare och ersätter de jag har ska jag försöka sikta på att skaffa forwards med Ytter samt att Yttermittfältarna behöver lite extra SU så de kan spelas YIIM.

Ha roligt i Hattnick

Varför denna guide?

Börjar du tappa motivationen i Hattnick?

Tycker du det går för sakta?

Här kommer lite förslag på saker du kan göra!

Supporter

Supporter är, förutom ett sätt att visa ditt stöd till Hattnick, en hel värld av nya möjligheter!

Mycket av det jag kommer lista nedan kräver supporter, därför säger jag redan nu: Om du vill ha ännu mera Hattnick så skaffa supporter.

Blås liv i seriekonfen

Något som verkligen kan liva upp stämningen i Hattnick är om du lyckas blåsa liv i din seriekonf.

Vill du ha förslag på ämnen? Givetvis!

Serietips: Här kan ni tippa serieomgången eller hela serien samt diskutera resultaten.

Förändringar: Prata om transfers, träning mm i ditt och andras lag.

Matcher: Försnack inför matcherna

Live: I riktigt livliga seriekonfar kan seriens matcher diskuteras live av intresserade.

Nyheter: Hur drabbar de senaste förändringarna i HT ditt och övriga lag?

Kallprat: Vem sa att det man snackar om måste ha någon praktisk betydelse?

Jaga flaggor

Företräffa med nöje och börja jaga flaggor genom att lira internationella träningsmatcher. Detta är en populär bisyssla i Hattnick som har både egna hemsidor och hela förbund kopplade till sig.

Träningscuper

Är onsdagarna lite tråkiga? Gå med i en träningscup! Detta är klart mycket enklare som supporter då väldigt många förbund har en egen träningscup kopplad till sig, men det går även att hitta på andra sätt t.ex. genom hemsidor.

Skaffa lite roligare spelare

Skaffa spelare med roliga namn. Det lockar besökare och startar diskussioner. I det förbund jag är mest aktiv i kommer säkert flera ihåg "Danni Balle" och: "Jag hoppas min Balle går upp idag".

Karaktär åt laget

Nu till det man verkligen får tillgång till som supporter: Chansen att skapa lite karaktär åt laget!

Underskatta inte detta! Har fått massor av kommentarer på min logo, mitt lagnamn, mina

pressmeddelanden och mina spelares uttalanden, givetvis mycket genom min konfaktivitet och genom förbunden men även från folk som bara surfat runt.

Det mest grundläggande är att skaffa en bild av vad man har för lag. Man kan t.ex. ha teman på spelarnamnen (ett lag jag hittat har t.ex. bara spelare som heter Tomas i förnamn), nationalliteter (skaffa bara spelare från ett visst land eller världsdel), lagnamnet kan ge temat (som i mitt fall med "Talanglösa med Snygga") eller så hittar man bara på ett. Bara man har något som ger laget lite karaktär så det blir lättare att skriva roliga pressmeddelanden, skaffa logo, skriva uttalanden osv.

Lagnamn och Logo

Det mest grundläggande för ditt lag och det besökare ser först. Lagg lite energi på att skaffa en rolig logo och tycker du att ditt namn är trist så acceptera 10% -minskningen av fans och byt det. Om du vill ha en proffsig logo finns det forumtrådar, förbund och hemsidor enbart avsedda för detta.

Pressmeddelanden

Ett pressmeddelande kan handla om vad som helst och ger inte helt sällan spontana kommentarer från förbisurfande användare. Det finns även här hela förbund uppbyggda kring den ädla konsten att skriva och sprida sina PM. Exempel på vad de kan handla om är:

Senaste matchen: "Tränare Luis gick muttrande genom korridorerna efter dagens match..."

Nya spelare: "En belgare i laget? Vart är världen på väg frågade..."

Ny tränare: "Kansliet rapporterade idag att Luis fått fotavtryck i baken, ny tränare är på väg..."

Inför serien: "Målet för i år är..."

Spelarpresentation: "Här följer en intervju med..."

Fanclub: "Idag nådde fancluben en historiskt nivå när..."

Anställningar: "Vad ska vi med en hjärnskrynklande till kommenterade..."

Gör pressmeddelandena till något underhållande, rollspela lite, berätta om klubben på ett humoristiskt sätt, gör det helt enkelt till något som folk vill läsa och gå med i ett förbund där du kan sprida dina alster så fler kan läsa dem.

Nyhetsbrev

När du börjar få lite supportrar (vilket du kommer få om du är aktiv i förbund och har ett kreativt lag) så är det dags att ge dina supporters en ytterligare inblick i ditt lag. Du kan t.ex. meddela dina planer med laget, kanske delge saker som händer utanför Hattrick eller bara skicka något som ger dina supportrar ett extra skratt. Det är sånt som får folk att vilja vara din supporter!

Spelardräkter

En liten detalj som ger den där avslutande helheten åt ditt lag!

Uttalanden

När du är supporter kan du ge dina spelare ett "uttalande". Detta syns sen som "jag talar svenska" (eller vilket språk nu spelaren talar). Inte jättemånga läser dessa men jag får allt fler kommentarer för mina så uppenbarligen finns det undantag. Här är din chans att verkligen ge dina spelare karaktär genom att skriva några korta och koncisa rader om dem. Exempelvis kan det gälla deras roll i laget, deras utseende, varför de har just det nummer de har, deras smeknamn eller deras bakgrund.

Förbund

Förbunden är verkligen något du ska ta dig en titt på och ge lite tid till om du är supporter! De öppnar hela andra halvan av Hattrick (första är ett managerspel, andra är ett community).

I början tyckte jag mest dessa verkade vara röriga företeelser och larviga komplement till de allmänna konferna men med tiden har jag bytt åsikt. Förbund är massor! För det första är konferna ofta mycket mera personliga och välkomnande där det förekommer internhumor, diskussioner som i de allmänna konferna hade modererats sönder och där flera regler kan förbises då det är en mycket mer hanterbar mängd användare här. T.ex. kan följande saker skötas skrivas och diskuteras i förbunden:

- 1) Träningscuper!
- 2) Tips (som i serietips och matchtips)
- 3) Lagjämförelser vad gällande ekonomi, supportrar mm.
- 4) Prata om vanliga livet
- 5) Dela med sig av pressmeddelanden
- 6) Annonsera transfers och träningsmatcher
- 7) Bara presentera sitt lag lite och läsa om andras presentationer
- 8) Allmänt community, samkväm och trashtalk

Utöver det finns det ingen bättre plats för att få bra hjälp, tips eller kommentarer på dina analyser och planer. Här orkar folk svara på dina frågor eftersom de inte försvinner i vimlet bland tusen andra (hjälper ofta folk i förbundet med grejer jag aldrig skulle orkar sätta mig in i, i t.ex. Frågekonfen).

Surfa runt

Bara klicka runt lite och kolla kul pressmeddelanden, sjsyssta klubbmärken, bra lagnamn osv. och berätta det för dem! Få saker är så uppskattat som ett spontant gästboksinslägg eller HT-mail med buskapet:

"Gillar din/ditt logo/lagnamn/PM/fanclub/... Lycka till i serien!".

Skapar också nya supportrar, god stämning och gör att andra kollar in ditt lag i "gengäld".

Optimala förutsättningar

Varför denna guide?

För att skräpgång ständigt pissar ikull mer etablerade lag, dags att slippa vara det etablera laget eller börja vara det skräpgänget.

Guiden handlar om det mesta som styr spelmotorn, förutom just spelarnas egenskaper.

Guiden

Stämning

Mittfält är kung i Hattrick och stämningen är kanske dess viktigaste faktor så behandla den därefter. En massa dumma köp, en skippad TDL, en dålig SVM, allt detta kan flytta dig flera placeringar ner i serien, eller snarare kan motsatsen göra ditt svagare lag till en vinnare "mot alla odds".

Först några nobrainers

Är motståndaren enormt mycket sämre än dig själv? TDL!

Är motståndaren enormt mycket bättre än dig själv? TDL!*

Säsongens sista match (inkl. potentiell kvalmatch)? SVM!

* Endast om tränaren har minst hyfsad ledarförmåga, annars är vinsten lägre än självförtroendeförlusten.

Var sparsam med SVM. Det kostar halva din stämning vilket innebär att det försvagar ditt lag flera matcher efter själva SVM-matchen och du kommer få lira flera TDL för att få tillbaka stämningen. Däremot vore det dumt att inte lira SVM i sista matchen för säsongen om du ändå inte ska kvala.

Och givetvis, i en botserie är en SVM mot ditt mänskliga motstånd sannolikt taktiskt och har du lite ledarskap på din tränare kan du alltid kasta in en SVM i seriefinalen mitt i serien men som sagt, tänk först, SVM sen.

Självförtroende

Ju högre självförtroende ju bättre anfall, det spelar ingen roll att det står "överdrivet" det är fortfarande bättre för anfallet, det enda är att "överdrivet självförtroende" kan leda till underskattning mot lag som är 5, eller fler, platser efter dig i serien. Underskattning kan dock inte ske om du lirar SVM (enl. Hattrix-Network).

Form

En spelares form är otroligt viktig för dennes prestation. Har hört en massa olika värden men upplever själv att det ligger någonstans mellan 2-3 steg form = 1 steg förmåga. Med andra ord vill du hellre ha en enastående spelare med enastående form på planen än en unik med usel form.

Tränarens inriktning

Skaffa en tränare som varken försvagar dina svagheter för mycket eller hjälper upp dina styrkor för lite. Har du ett 3-4-3 -lag som lever på mittfält och överlägsen offensiv är en offensiv tränare ett bra alternativ. Har du däremot ett mer balanserat 4-5-1 -bygge är sannolikt en "varken eller" ett bättre val. "Varken eller" (ibland benämnd "Neutral tränare"), är ett bra val som ger lite mer handlingsutrymme men det finns tveklöst lag som har störst nytta av en offensiv eller defensiv.

Laguppställningsvanan

Undvik att lira laguppställningar du har sämre än enastående vana i. Ska du växla laguppställning så se till att du förbereder övergången väl genom att lira den nya uppställningen i träningsmatcher ett tag först.

Scouta motståndaren

Att scouta sin motståndare och bedöma mittfältstyrka, sannolikt försvar och sannolikt anfall tar max 5 minuter men ger dig chansen att vinna en annars hopplös tillställning.

Det du vill veta är...

Anfallsstyrka: Var anfaller han, alltså hur ska jag spela mina backar?

Mittfältstyrka: Kommer jag vinna bollinnehavet eller inte?

Försvarsstyrka: Var finns hans svagheter, alltså vart ska jag anfalla?

Sen kan du givetvis kolla transfers (backtracka nya spelare) och aktuell form men att bara kolla hans tre senaste seriematcher räcker gott i de låga divisionerna.

Taktik

Välj inte AIM/APK om du nu kan anfalla utmärkt på alla fronter, det kostar försvar.

Ge inte upp mitten helt bara för att du kontrar.

Kasta inte in Press om du ändå kan vinna mitten.

Spela inte SK utan att SE-optimera ditt lag osv.

Allt finns att läsa i [Om Taktik](#) men ville bara påminna dig om det.

Välj tränare

Varför denna guide?

För att forumen svämmas över med tränarfrågor.

Detta spelar roll

Tränarförmåga?

Det du siktar på i första hand (oftast).

Minskar framförallt träningstiden.

Inverkar även positivt på spelarnas form i viss mån.

Ledarförmåga?

Ökar tempot för stämningen att orka sig upp till hyfsad när den är lägre.

Minskar tempot för stämningen att vandra tillbaka till hyfsad när den är högre.

Alltså spelar det roll för lag som optimerar mycket med TDL/SVM.

Rutin?

Inverkar absolut inte alls på tränarens förmåga!

Rutin spelar roll för en sak:

När du rekryterar inifrån måste spelaren ha minst så hög rutin som önskad tränarförmåga. En spelare med ypperlig rutin kan alltså inte göras om till en enastående tränare däremot till en ypperlig eller sämre.

OBS! Även allt annat som popularitet osv. spelar noll roll för tränarens prestation!

Inifrån/Utifrån?

Tränare med dålig ledarförmåga rekryteras utifrån.

Tränare med minst ypperlig ledarförmåga rekryteras inifrån (gör om en befintlig spelare).

Tränare med hyfsad och bra ledarförmåga anställs aldrig!

Håller en tränare för alltid?

Nej, efter första säsongen börjar tränarens ledarförmåga falla lite knappt ett steg per säsong.

När tränarens ledarförmåga fallit hela vägen ner till katastrofal börjar också hans tränarförmåga falla.

Detta innebär att en enastående tränare med enastående ledarförmåga håller i ungefär 10 säsonger innan han börjar tappa till ypperlig i tränarförmågan medan en med dålig ledarförmåga håller drygt 2 säsonger.

Själva valet

Okej, det är förvirrande till en början men när man börjar nysta märker man att 99% av alla lag har nytta av någon av 5 olika sorters tränare och det är ganska glasklart hur man väljer även mellan dessa 5 så låt oss börja. Observera att jag har listat tränarna från lägst division till högst.

OBS! Allt resonemang om offensiv / defensiv kommer nederst!

Tränarkandidat: Nystartat

Tränarförmåga: Ypperlig

Ledarförmåg: Dålig

Rekryterad: Utifrån

Pris: 795k

När din ekonomi är som lägst (alltså om du precis startat eller spelat max 2 säsonger) är detta ditt val. Varför inte bättre ledarförmåga? För att du har så oändligt mycket mer nytta av tränarförmågan och därför är det att kasta pengar i sjön att satsa på högre ledarförmåga.

Varför inte en Bra tränare då, det är billigare? Ja, men det är stor skillnad i träningstid vilket innebär förlorade pengar och sämre lag så 795k är ett överkomligt pris tom. precis i början (detta är ett välbeprövat "faktum" skulle man kunna kalla det).

Tränarkandidat: Tränaren

Tränarförmåga: Enastående

Ledarförmåg: Dålig

Rekryterad: Utifrån

Pris: 2.7M

Du spelar i division V eller nedåt och tycker 8M är för mycket att lägga på en tränare. Grattis, här är ditt val! Observera att en enastående tränare minskar träningstiden ganska mycket jämfört med en ypperlig därför kommer du vilja lägga 2.7M så länge du har ett någorlunda lag, dina TOs börjar passera enastående och du har 3M på kontot. Finns även användare som förespråkar att man skaffar sig en enastående tränare från dag ett i utbyte mot sämre Tos och lag. Det är absolut ett intressant alternativ men man bör då vara väldigt medveten om vad man ska träna och hur så kanske mest ett alternativ för någon som haft lag tidigare.

Tränarkandidat: Serien är allt!

Tränarförmåga: Ypperlig

Ledarförmåg: Ypperlig-Enastående

Rutin: Minst Ypperlig

Rekryterad: Inifrån

Pris: 2.3M

Ett kombination som folket i HT31 fått mig att ta med.

Är ett alternativ om du:

- 1) Framförallt stämningsoptimerar mycket (taktiska TDL/SVM)
- 2) Inte ser träningen som en livsviktig inkomstkälla
- 3) Inte har råd att lägga 8M på en tränare (se nästa kandidat)

Tränarkandidat: När pengar finns

Tränarförmåga: Enastående

Ledarförmåg: Ypperlig-Enastående

Rutin: Minst Enastående

Rekryterad: Inifrån

Pris: 8M

Så snart du känner att du kan avvara 8M så gör det!

- 1) Denna tränare håller längst
- 2) Du kan stämningsoptimera
- 3) Du har maximal ekonomiskt försvarbar träningshastighet

Observera att du måste ha en blivande tränare i truppen minst 16v för att kunna göra om honom.

Är du tvungen att köpa denna kandidat på transfern är en med ypperlig ledarförmåga otroligt mycket billigare än en med enastående oftast men det är ju en ekonomisk bedömning för dig vad du vill satsa på.

Tränarkandidat: Allsvenskan / sent i cupen

Tränarförmåga: Hyfsad

Ledarförmåg: Enastående

Ingen egentlig kandidat utan mer ett resonemang till varför det finns "superlag" som har hyfsade tränare om nu träningsförmågan ska vara så viktig. Det viktiga är att denna tränare bara kostar 100k att köpa och vill ditt lag ofta byta tränare är det överkomligt. Så varför vill man byta tränare ofta? Tja, två svar:

- 1) Man kan läka skadade spelare genom att gör om dem till tränare (dock kan de inte säljas sen)
- 2) Lagen vill kunna byta tränare mellan offensiv / defensiv beroende på match

Med andra ord: Den dagen du behöver en tränare som de i Allsvenskan läser du garanterat inte såna här guider med något stort intresse och din ekonomi är garanterat lite annorlunda men nu vet du varför dessa tränare existerar.

Offensiv, Defensiv eller Varken eller?

Detta skapar mycket frågor från nya användare, vilket jag förstår, så låt oss gå igenom det lite enkelt med siffror först:

Offensiv: Anfall: +15 %, Försvar: -10 %

Defensiv: Anfall: - 10 %, Försvar: + 20 %

Varken eller: Anfall: + 5 %, - Försvar: + 5 %

Nu till vad siffrorna betyder:

I låga divisioner behöver du göra mål för att få fans och därmed pengar, så skulle säga att defensiv faller bort de första 2-3 säsongerna oavsett vad du tränar eller hur du spelar (supporterflödet är så viktigt under denna tid).

För de flesta är alltså "varken eller" ett bra startval, undantaget är lag med bra mittfält och mycket bra anfall. Dock är det få lag som lyckas med detta direkt i starten ska understrykas pga. att starkt mittfält är en dyr affär.

Så din första tränare bör nog, med hög säkerhet, vara "varken eller" sen får du börja fundera igen efter ett par säsonger.

Glöm inte att offensiva tränare ger sämre bidrag totalt...

Defensiva kan vara döden för 5-3-2 då det helt mördar ert anfall...

Var det till nån hjälp? Om inte: Satsa på varken eller, på så vis blir det aldrig helt fel .)

Rädda ekonomin

Varför denna guide?

Återkommande fråga och när jag spottat ur mig dessa punkter har jag ofta fått positiva reaktioner.

Guide

Det inledande

- I början har du få fans och ekonomin kommer vara dålig
- Tålmod, skaffa ett plus i ekonomin och låt sen tiden hjälpa dig
- Kolla alltid ekonomin över en tvåveckors-period (hemma + bortamatch)
- Öka arenan om du ständigt fyller den
- Avsluta eventuell ungdomsverksamhet!
- Ha tålmod...

Spelare

- Minska antalet utländska spelare (20% utlandsbonus)
- Sälj dyra spelare
- Satsa på en spelare med sämre huvudförmåga men bättre biförmågor (lägre lön)
- Ha inte fler spelare än nödvändigt

Personal

- Använd färre specialister
- Anställ rätt antal presstalesmän
- Sparka överblivna spelare som ändå aldrig lirar (kostar löner)
- Skaffa hellre jämnbra spelare än proffs (inte bara bra ekonomiskt)

Träning

- Ha alltid en plan för din träning!
- Träna spelare kortsiktigt om det är kris (sälj efter en ökning på 1-3 steg)

Transfer

- Köp aldrig spelare om du redan ligger back
- Köp inga spelare på impuls!
- Köp / sälj aldrig mer än nödvändigt
- Ha alltid en plan för ditt lag så du köper rätt
- Sälj inte spelare du tror är värda mindre än 20k, sparka dem!

Om Spelare

Varför denna guide?

Många undrar vart dom ska spela vissa multitränade spelare och vad som är rekommenderat för olika ordrar. Dessutom behövs denna guide som komplement till [Stora Lagbyggarguiden](#) och [Uppstartsguiden](#).

Sammantaget är detta bara en grov genomgång av vad spelare på respektive position har användning av för förmågor och specialitéer.

Guiden

OBS! Tänker inte förklara ledaren en gång till här men S35 nedan betyder ändringar på spelaregenskaperna som kommer ske till Säsong 35 för A-laget (kan testas i B-laget redan nu), alltså gäller detta inte i dagsläget men kommer att gälla efter nuvarande säsong.

Kommer avsluta med en tabell jag snott från kl0tet med beräknade "vikter" för alla spelares förmågor som är en preliminär uppskattning av vad nya ledaren innebär i siffror (extremt preliminär bör understrykas).

Tänk på att

När du omplacerar spelare (visas i gult i flash och står som t.ex. "Extra Innerback" i HTML-versionen) presterar denna spelare lite sämre än de icke omplacerade. Sätt därför den sämsta av dina aktuella spelare där.

Kondition

Till säsong 35 kommer konditionen spela roll för alla spelare även i A-laget (gäller enbart B-laget denna säsong). Exakt vad detta betyder för ens lag återstår att se men var förberedd.

Alla spelare som använder SU ska helst ha minst enastående kondis redan idag.

Målvakter

Huvudförmåga: Målvakt

S35: Även försvar kommer att spela in enl. 3 steg försvar = 1 steg målvakt.

Välja målvakt är en nobrainer

Gör väldigt mycket åt dina försvarsbetyg därför är en bra målvakt en bra investering.

Innerback

Huvudförmåga: Försvar

Biförmåga: Framspel

S35: Alla innerbackar kommer bistå med SU (runt 1/4 jämfört med en IM).

Extra Populära: Nickstark (och i viss mån Snabb)

Framspel behövs enbart för taktikerna Kontringsspel, AIM och APK. Alltså ger Framspel dig mer handlingsutrymme men är inte viktigt för alla.

IB-OFF: Högt Försvar, SU (och Kondition)

IB-UPK: Bara Försvar (sällan rekommenderad order)

Ytterback

Huvudförmåga: Försvar

Biförmåga: Ytter (ökas något till s35)

Biförmåga: Framspel

S35: SU precis som för IB men klart mindre bidrag.

Extra Populära: Nickstark

För Framspel gäller samma sak som för innerbackar (se ovan).

Ytter avgör hur mycket offensiv nytta backen ska göra.

YB-OFF: Högt Ytter och Försvar

YB-DEF: Bara Försvar

YB-IIM: Bara Försvar (sällan rekommenderad order)

Innertmittfältare

Huvudförmåga: SU

Biförmåga: Framspel

Biförmåga: Försvar

S35: Orderna OFF och DEF kommer ge något mindre SU-bidrag än normal.

Extra Populära: Nickstark

SU bidrar till mittfältet (således till bollinnehav och antal chanser).

Framspel avgör bidraget till anfallet.

Försvaret avgör bidraget till försvaret (ökas något till s35).

OFF och DEF avgör bara om mer Framspel eller Försvaret ska användas.

Alltså berör det inte spelarens mittfältsbidrag.

Alltså bör en IM med högre Framspel än Försvaret liras OFF och vice versa.

IM-OFF: Högt SU och Framspel > Försvaret

IM-DEF: Högt SU och Framspel < Försvaret

IM-UPK: Högt Ytter och ganska högt SU (sällan rekommenderad order)

Yttermittfältare

Huvudförmåga: Ytter

Biförmåga: SU

Biförmåga: Framspel (ökas något till s35)

Biförmåga: Försvaret

S35: Det viktigaste är väl att YIIM kommer bidra med klart mer Ytter och mindre SU.

Extra Populära: Snabb, Nickstark, Oförutsägbart

Ytter är det överlägset viktigaste för det offensiva bidraget.

Framspel hjälper också det offensiva bidraget men är klart lägre värderat.

Försvaret hjälper det defensiva bidraget.

SU bidrar till mittfältet (således till bollinnehav och antal chanser).

En YM's bidrag till mittfältet är dock klart lägre än en IM's.

Uppskattade värden är att YM använder ungefär 50% av sitt SU (IM använder 100%).

YIIM bidrar med runt 80% (men minskar efter nuvarande säsong)

OBS! Detta är bara värden som spelare uppskattat, inget officiellt

YM-OFF: Högt Ytter, Framspel hjälper lite, SU är alltid bra

YM-DEF: Högt Försvaret och Ytter, SU är alltid bra

YM-IIM: Bara SU (Ytter, Framspel och Försvaret skadar dock inte)

Forward

Huvudförmåga: Målgörare

Biförmåga: Framspel (ökas något till s35)

S35: Vanliga forwards kommer behöva Ytter

Extra Populära: Snabb, Nickstark, Oförutsägbart, Teknisk

Det har länge sagts att 3 steg Framspel motsvarar ungefär 1 steg målgörare
Tekniska Fw-DEF använder en klart högre andel av Framspel än vanliga

Fw-DEF: Högt Målgörare, SU, Framspel (helst Teknisk)

Fw-UPK: Högt Ytter och Målgörare

Frisparksskytt

Huvudförmåga: Fasta situationer

S35: Snabbare degradering av höga förmågor och ökad nytta av fasta gör allt lite oklart

En frisparksläggare kan göra under i lägre divisioner (dock behöver du bara en).

Fasta situationer spelar i dagsläget inte in på spelarens lön.

Inget du behöver köpa i första hand men när pengarna finns.

Sikta på en spelare som skulle platsa i ditt lag även utan fasta situationer.

Sikta på en spelare som helst har minst himmelsk i fasta situationer.

Om Försvar

Varför denna guide?

För att jag ser så många, framförallt, 3-5-2 -lag som bara lämnar försvaret på en standard utan att tänka på motstånd, egna uppställningen osv.

Jag vinner ju ändå mitten så varför bry sig? För att vunnit bollinnehav inte nödvändigtvis innebär flest målchanser...

För att det tar 2 minuter att sätta upp ett försvar...

För att mittfält är mycket men långt ifrån allt...

Guiden

Vi gör detta så enkelt som möjligt.

1) Var anfaller motståndaren?

2) Har jag några spelare över efter att jag täckt upp?

När du har en uppfattning om var motståndaren kommer anfalla bestämmer du hur många spelare (inkluderat eventuella defensiva IM och YM) du behöver avvara till försvar.

Säg t.ex. att motståndaren har 2 FUPK och 2 YM-OFF. Din bedömning är att 2 YB-DEF räcker för

att stoppa detta tillfredställande, alltså har du en back över som kan användas till offensivare uppgifter... Tänk om du hade kört med 1YB och 2IB som du brukar, tänk vilket obehagligt målparty det skulle kunna ha blivit.

Säg istället att motståndaren kör 3-4-3 och era mittfält är ganska jämna från början. Du har här två alternativ, antingen chansa på att överbelasta mitten så hårt att hans anfallare inte kommer till nytta, detta kräver 3IB varav 2 offensiva. Alternativet är 3 vanliga IB bara för att ge dig ett så starkt försvar att han inte kommer igenom... Tänk om du hade kört 2 YB som du brukar, tänk vilket obehagligt målparty det skulle kunna ha blivit.

Nu när du har avvarat de spelare som krävs för det defensiva jobbet har du handlingsutrymme över till att spela kvarvarande offensivt.

Räcker t.ex. 2IB som totalt försvar har du ju en över som antingen kan spelas som IB-OFF för att ge extra mittfält eller YB-OFF för att ge extra kantanfall.

Försvar vs starkt mittfält

Många försvarstränare känner sig lite begränsade pga. att Hattrick i mångt och mycket favoriserar mittfält väldigt mycket. T.ex. kan ett starkt mittfält med högt bollinnehav och sjsyst offensiv göra ett försvar helt överflödigt i många matcher.

Detta innebär t.ex. att 3-5-2 och 3-4-3 är väldigt starka taktiker i dagsläget men bara för att man har trebackslinje betyder det inte att man helt kan ignorera försvaret utan snarare blir det plötsligt ännu viktigare att sätta ut det man har på rätt sätt. T.ex. ställs du som mittfältslag säkert förr eller senare mot ett lag som överraskar med kontringer och då är det viktigt att ditt försvar är lite genomtänkt.

Ytterbackar och Innerbackar

Det mest grundläggande är att välja hur många YB resp. IB du vill ha (blir enkelt när man använder 5 backar men svårt när man använder 3).

För att göra det enkelt för oss: Ungefär vilka lagdelsbetyg och vilken taktik förväntar vi oss att motståndaren har?

Eller ännu enklare, vi utgår från 2YB och 1IB, kan vi flytta om någon YB utan risk och räcker en IB? När vi säkrat försvaret kan vi sen med gott samvete använda våra ev. överblivna backar till nyttigare uppgifter (med 3 backar är det inte så vanligt att man får en över, däremot med 4 eller 5).

Chansa eller inte?

Ska du chansa på att hans anfall kommer på en kant eller ska du säkra båda uti fall att?

En typisk svår bedömning men generellt resonerar i alla fall jag så här:

Har jag övertaget i matchen? Chansa mindre!

Har ju underläge i matchen? Chansa mer!

Är jag chanslös? Chansa absolut, vad har jag att förlora?

Har du ändå överläge i matchen bör ditt försvar duga även om det inte är utplacerat "maximalt" rätt utan du istället valt en fegare, mer säker variant T.ex. kanske du spelar ytterbackar på båda sidorna även om du vet att han bara anfaller på en. Hade du annars chansat hade risken varit att du valt fel och det kunde gett stor chans till skräll. Mindre chansning = mindre chans till skräll både till din fördel och nackdel.

Om Taktik

Varför denna guide?

Inget avancerat bara lite förtydliganden som verkar behövas.

Guiden

Taktik är ett hett debattämne på alla konfar jag är inne på så tänkte dra en liten genomgång av de vanliga missförstånden, inget mer komplicerat än så.

Kontringsspel

Något som irriterar mig är att många verkar tro att kontringsspel är något magiskt som helt plötsligt ändrar alla spelmotorns vanliga regler så låt oss sluta med det!

Kontringsspel ger möjligheten att få ett par bonuschanser genom att försvararna stoppar ett anfall och sen startar en kontring, varken mer eller mindre.

Nackdelen är ett minus på mittfältet, precis på samma sätt som t.ex. dålig stämning ger.

Men kontringsspel är *inte* oberoende av mittfältet!

Titta på dubbelt allsvenska vinnaren, LA Hookers. Studera hans bortamatcher så kommer du se fler 3-5-2 än 5-3-2 med kontringar. Detta har givetvis andra aspekter till sig som troligen inte är relevanta för just lag men det viktiga: Mittfält är viktigt *även* när du kontrar!

Eller ännu tydligare: Mittfält är precis lika viktigt som i vanliga fall! Skillnaden är att du kan få två bonuschanser när du kontrar genom att stoppa motståndarens anfall.

Dock kräver kontringsspel att man förlorar mittfältet vilket bara ett lag kan göra. Så två lag kan inte ha användning av kontringsspel samtidigt bör kanske förtydligas.

Press

Användbar taktik för att minska antalet mål i matcher där du annars är chanslös.

Observera att Press bara minskar antalet vanliga chanser och *inte* antalet SE.

Om du ändå kommer vinna mitten är Press alltså inget bra val.

Finns lite extremtaktiker som bygger på Press men när du kommit så långt i Hattrick så de är aktuella läser du förhoppningsvis inte guider som denna längre.

Spela kreativt

Debatteras en hel del också oftast med slutsatsen att folk kallar den ganska värdelös.

Ökar helt enkelt chansen för Special Events för *båda* lagen i utbyte mot svagare försvar för dig.

SK är inte helt värdelös men den är chansberoende och matchberoende. Själv skulle jag mycket väl kunna tänka mig att lira den mot ett botlag då jag i dagsläget har tre man på topp och alla har chans till mål-SE, helt enkelt för att försvarsminskningen inte skadar mig och jag har många chanser att få mycket positivt från den.

Men annars? Nej, *jag* skulle inte använda SK i en jämn seriematch inte ens med ett SE-optimerat lag.

AIM/APK

Ser inte helt sällan lag spela 3-5-2 med 2YM-OFF + vanliga forwards och AIM/APK på det.

Det jag då har att kommentera på är: Varför inte gå hela vägen?

AIM/APK är trots allt inte bara ett sätt att styra om anfallen, det kommer också med ett försvarsminus (AIM minskar kantförsvar och APK mittförsvaret). Så ska man använda taktikerna bör man också plocka om sina spelare så man får riktig nytta av dem om du frågar mig, annars känns det inte som de flyttade anfallen rättfärdigar försvarsförlusten.

Alltså:

AIM -> Använd YIIM och få bättre mittfält

APK -> Använd FUPK om du har några potentiella spelare

Är motiveringen att chanser fortfarande kommer även dit man inte riktar dem?

Ja men du riktar väl om anfallen för att motståndarens försvar är starkt/svagt på en viss punkt? Om inte ska du absolut inte fingra på AIM/APK alls utan hålla dig till Normal!

Ett undantag skulle kunna vara mot ett botlag eller motsvarande men då spelar ju heller inte taktiken onödig roll (säger tom. jag).

Om Laguppställningar

Varför denna guide?

För att förklara en av de mer debatterade sakerna i frågekonfen:

Formationer: var, när och varför

OBS! Detta är en väldigt generell beskrivning och så ta den som vägledningen och inget annat.

Guiden

Allmänt

Ditt val av laguppställning avgörs av din träning och ditt lag.

Valet av laguppställning är också avgörande för dina taktiska möjligheter.

Välj max två laguppställningar att växla mellan för laguppställningsvanans skull.

Glöm inte att laguppställningsvanan är viktig för din framgång.

Du har alltid maximal vana (fenomenal) på 4-4-2.

Växlar du laguppställningar kan du spela den ena i träningsmatcherna och den andra i serien.

Läs kapitlet om "taktik" i Hattricks regler innan du läser vidare (bra info).

Observera att du blir väldigt förutsägbar med samma taktik hela tiden.

Så variera annars kommer tom. den starkaste taktiken att misslyckas för dig.

Träningen

Målvaktsträning: Valfri uppställning

Försvarsträning: 5-3-2 eller 5-4-1 (alt. 4-4-2, 4-5-1)

Mittfältsträning: 3-5-2 eller 4-5-1

Ytterträning: Valfri uppställning

Anfallsträning: 3-4-3 eller 4-3-3

Mittfält är viktigt

Vissa försöker förneka det, vissa vet inte om det men de flesta är överens:

Mittfält är fortfarande otroligt viktigt!

Ett bra anfall är lätt till spillo med ett svagt mittfält.

Ett bra försvar blir nästan överflödigt med ett riktigt bra mittfält.

Av dessa skäl är sällan 4-3-3 eller 5-3-2 rekommenderat för något annat än kontringar. Det är möjligt att 4-3-3/5-3-2 (3IB med SU och 3IM samt AIM) kan komma att bli användbart efter s35 men det vågar jag inte sia om.

Variation

Nu vill den största bristen i mångas lagbyggen:

Nu har jag hittat ett bra sätt att spela på då matar vi på med det!

Jag har vunnit en serie pga. att flera av de stora konkurrenterna föll i denna fälla och jag är säkerligen bara en droppe i havet bland exempel på fenomenet.

I låga divisioner kan du överleva på en taktik men å andra sidan är det många som agerar så därför är det också oftast lättare att coacha rätt om man lägger manken till.

Formationer jag rekommenderar

Okej, det finns hur många olika formationer som helst att variera mellan men låt oss vara lite ärliga nu: Det finns bättre och sämre formationer.

Vad jag just sa va *inte* att det finns en bästa formation men jag sa att väldigt många är värdelösa. Så här kommer de jag själv väljer mellan. Observera att jag inte kommenterar något om försvar då det finns ett helt eget kapitel för detta: [Om Försvar](#).

3-5-2 (2YIIM, AIM)

Väldigt vanlig tack vare det överstarka mittfältet i kombination med ganska starkt mittanfall.

Kommer gissningsvis att tappa lite popularitet iom. senaste ledaren då YIIM minskar sitt SU-bidrag samtidigt som IM-OFF inte ger lika högt SU-bidrag som en vanlig IM.

Dock en mycket stark taktik som dock är mest rekommenderad som backup till någon av de två nästkommande formationerna.

3-5-2 (1YIIM, 1YM-OFF, 1FUPK, Normal)

Viktigt: YM-OFF och FUPK spelas på samma kant!

Tanken är att överbelasta mitten samt en kant vilket kanske ger någon relevant chans mindre men det kommer istället ge dig fördel på de chanserna som kommer rätt. Funkar speciellt bra mot lag som har väldigt starka försvarsbetyg.

3-5-2 / 4-5-1 (2YM-OFF, Normal)

Återigen en väldigt populär och tillika stark taktik! Denna taktik är lite av den försiktiges förstaval då du inte är lika beroende av att du läser motståndarens backar rätt. Jämna anfallsbetyg men tyvärr inte mördande höga istället. SU rekommenderas som vanligt på dina YM för att du inte ska tappa för mycket bollinnehav mot YIIM-lagen.

3-5-2 / 4-5-1 (2YM-OFF, alla FUPK, APK)

Mäktig som komplement till övriga varianter men lite svagare om den spelas ofta.

Kasta upp den här när du tror att motståndaren förväntar sig en AIM och du kan vända tom. de sämsta oddsen. Funkar även bra mot kontringslag då kanten är svår att få riktigt grymma försvarsbetyg på.

3-4-3 / 4-4-2 (YIIM, 3IM, AIM)

3-4-3 när det är som starkast, men fungerar även med 4-4-2.

Denna taktik ensam tog mig till en överraskande tredjeplacering första säsongen och va grunduppställning i Talanglösa men Snygga ett bra tag. Har otroligt mäktigt mittanfall men är också vad motståndarna förväntar sig mest.

Kan man lira 3-4-3 som alternativ uppställning till 3-5-2 så har man här en mördande AIM-uppställning att kasta fram som överraskning.

3-4-3 / 4-4-2 (YIIM alt. YM-OFF, 3IM, 1FUPK, Normal)

Viktigt: YM-OFF och FUPK spelas på samma kant!

Detta skulle jag säga är en bra grunduppställning för alla avslutstränare där ute!

Den kostar inte multum att få riktigt bra, den är varierbar eftersom du kan växla anfallskant och man är inte allt för svag på mitten så länge man spelar YIIM. Funkar egentligen tillfredställande mot alla motstånd med möjligt undantag för ett riktigt mittfältsstarkt 3-5-2 -lag.

3-4-3 / 4-4-2 (YM-OFF, 3IM, 1FUPK, Normal)

Viktigt: YM-OFF och FUPK spelas på olika kanter!

Aldrig använt men borde fungera som en väldigt offensiv motsvarighet till 3-5-2 med offensiva YM. Glöm dock inte att du har klart svagare mittfält än en 3-5-2 -lag!

3-4-3 / 4-4-2 (YM-OFF alt. YIIM, 3IM, 2FUPK, Normal/APK)

Mot ett extremt mittfältssvagt kontringslag skulle jag kunna rekommendera 2YM-OFF (och bara 2IM) men inte annars. Mittfält är som sagt kung och utan 3IM får du sannolikt för lite mittfält för att klara dig mot andra jämnlaga lag. Möjligt att 3IB varav 2 offensiva skulle kunna ge nog med mittfält för att motivera 2YM-OFF efter att ledaren kickat in men tveksam.

5-4-1 (YM-OFF, 3IM, FUPK, APK)

Inte mycket att säga mer än att detta är en nödlösning för försvarstränare.

FUPK och YM kan liras på samma sida om man vill chansa men då är man väldigt mycket offer för slumpen vid chansfördelningen så rekommenderar olika om inte motståndaren har extremt höga försvarsbetyg.

5-4-1 är tyvärr alldeles för defensiv för min smak, men för det inte värdelös, speciellt inte med offensiva IB.

5-4-1 (YIIM, 3IM, Press)

Bonusuppställning som absolut inte ska spelas under normala förutsättningar om ditt lag inte är ett extremt strykgäng. Hemligheten här är att ha bra mittfält (gärna 1IB-OFF) i kombination med ett betongförsvar och Press. Därutöver kastar du fram en forward som är snabb och gärna en ytter som är detsamma. Tanken är att helt döda matchens vanliga chansfördelning och hoppas på ett mål-SE. Mycket riskabel taktik som endast rekommenderas vid matcher som ändå är säkra förluster. Med mycket tur kan det leda till en 1-0 eller 0-0 -match

4-3-3 (3IM, 1-2FUPK, Kontringar)

Varför inte YM-OFF? För att det kommer nedan.

Men motivering till 3IM: Så länge du inte vinner mitten är bättre mitt = bättre förutsättningar.

Kan givetvis spelas med 3 vanliga forwards om motståndaren förväntas köra med svagt mittförsvar.

Efter nya ledaren kanske 4-3-3 AIM med 3IB varav 2 offensiva kan fungera. Men ska man prångt ha 3 anfallare är man sannolikt avslutstränare och då bör 3-4-3 med AIM (beskriven överst) även fortsatt vara starkare.

5-3-2 / 4-3-3 (2YM-OFF, 0-2 FUPK, Kontringar)

De typiska kontringstaktikerna som alltid nämns.

Gör sitt jobb men för guds skull alla försvarstränare: Variera er!

Finns nog med inlägg i frågekonfen där folk med 5-backar och konstant kontringstaktik frågar vad de bör göra för att vända sin dåliga trend eller där de bara gnäller på hur värdelösa de defensiva strategierna är. Bli inte en av dem! Variera med 5-4-1 eller, om du har råd att avvara en träningsplats, 4-4-2 alt. 4-5-1.

Precis som jag talade om i föregående beskrivning så kan 5-3-2 med 3IB varav 2 offensiva, 3IM och AIM bli ett åtminstone hyfsat alternativ efter att nya ledaren kickar in. Så kanske kan försvarstränare börja växla fritt mellan 5-3-2 (AIM), 5-4-1 (APK) och 5-3-2 (kontringar) snart men understryker att jag inte tror att det på något sätt ska kunna jämföra sig med 3-5-2 eller 4-4-2 sett till framgång dock är det åtminstone lite alternativ.

Offensiva / Defensiva innermittar

När du väljer att spela t.ex. FUPK och YM-OFF på samma kant och lämnar andra tom kan du ytterligare hjälpa upp betyget genom att placera dina IM rätt. Säg att du, som så många gör, lirar en offensiv och en defensiv då är det klart att du ska sätta din offensiva IM på samma sida som du har din YM-OFF och FUPK eftersom han boostar kantanfallet på den sida han spelar (alltså vill du spela honom på sidan där du behöver kantanfallet).

Samma sak gäller i försvaret. Har du en försvarskant som behöver ytterligare bonus ska du givetvis försöka spela din defensiva IM på denna sida eftersom han boostar kantförsvaret på den sida han spelar.

Överbelasta inte i onödan

Man vinner ofta på att optimera sina anfallsbetyg lite och fokusera på att få 1-2 av den väldigt högt istället för att få mediokert rakt över dock finns det helt klart undantag. Har motståndaren t.ex. svagt betyg på båda sina kanter i försvaret ska du givetvis inte bränna allt krut enbart på den ena, det är slöseri med resurser. Försök istället i ett sånt läge att sprida ut dina anfallsresurser lite. Vad "svaga betyg" och "överdrivet" innebär är dock väldigt mycket bedömning, vill med detta bara göra dig medveten om situationen.

Om Träning

Varför denna guide?

För att så många nya användare dagligen skriver frågor i frågekonfen och undrar vad de ska träna i början.

Guiden är extremt allmänt skrivet och huvudsakligen avsedd för lag i division VII och nedåt som vill ha hjälp att *välja* träning.

För att lära dig mer om hur träning faktiskt fungerar rekommenderas [Spelreglerna](#) och [Guiderna](#).

För dig som har varit med ett tag är detta högst irrelevant däremot får du gärna kommentera de synpunkter jag angett ifall något bör rättas till.

Guiden

Allmänt

Observera att träning sen senaste ledaren blev mycket svårare då du högre upp i förmågorna kommer vara mer eller mindre tvungen att växla träning med jämna mellanrum. Dock kan, och sannolikt bör, du som nykomling ignorera lite av detta och bara satsa på att träna huvudförmågor

(åtminstone dina första 2 säsonger).

Målvakt

- * Träningstyp: Målvaktsträning (max 2 träningsplatser)
 - * Lämplig träning för dig med dåligt tålamod och som vill kickstarta ekonomin
 - + Snabb träning som ger snabba pengar
 - + Enkelt, bara en biförmåga och den kan i princip ignoreras på låga nivåer
 - + Få spelare att köpa in
 - + Helt fri i val av laguppställning
 - Skadekänslig eftersom en skada kan förstöra halva träningen ett tag
 - Mindre pengar i långa loppet pga. få tränade spelare
- Lämplig laguppställning: Valfri (men rekommenderar alltid 3-5-2 alt. 3-4-3 eller 4-4-2)

Försvaret

- * Träningstyp: Försvaret (max 10 träningsplatser)
 - * Rekommenderas inte i början pga. uppstartskostnaden
 - + Lönsamt, ger bra pengar när du väl "tränat färdigt"
 - + Enkelt, inte så många biförmågor
 - Lite svårare att lyckas med defensiv taktik i låga divisioner
 - Har hög engångskostnad pga. alla träningsobjekt som måste köpas in
 - Kräver stort tålamod
- Lämplig laguppställning: 5-4-1, 5-3-2 (kontringar) alt. 4-4-2 (förlorar en träningsplats)

Speluppbyggnad

- * Träningstyp: Speluppbyggnad (max 10 träningsplatser varav 4 får halv träning)
 - * Populär träning av flera anledningar dock för den lite tålmodigare
 - + Mittfältet är viktigt
 - + Hyfsat lönsamt
 - + 3-5-2 är en grym uppställning
 - + Mycket bra för dina sportsliga framgångar
 - Kräver ganska stort tålamod och ger inga snabba pengar
 - Mer avancerat då det kräver vis förståelse av biförmågorna
 - Extremt vanligt
 - Dyr uppstart
- Lämplig laguppställning: 3-5-2 alt. 4-5-1

Ytter

- * Träningstyp: Inlägg (max 4 träningsplatser varav 2 får halv träning)

- * Träningstyp: Kantanfall (max 10 träningsplatser)
 - * Komplex men intressant träning för den insatte dessutom ovanlig träningsform
 - + Ovanligt
 - + Snabb träningsform (förutsatt att du tränar inlägg)
 - + Kan ge snabba pengar
 - Svårt, kräver mycket kunskap om biförmågorna om du ska tjäna stora pengar
- Lämplig laguppställning: Valfri men gärna en uppställning med 5 mittfältare (3-5-2 alt. 4-5-1)

Målgörare

- * Träningstyp: Avslut (max 6 träningsplatser)
 - * För dig som gillar att lira offensivt
 - + Mycket mål är bra för supportrarna (vilket är viktigt i början)
 - + Ganska billiga uppstartskostnader
 - Ger inga stora försäljningspengar
 - Ganska vanligt
 - Kräver dyra mittfältare för att fungera riktigt bra spelmässigt
- Lämplig laguppställning: 3-4-3 alt. 4-3-3 (kontringar)

Spelmotorn

Varför denna guide?

För att grundläggande kunskap om spelmotorn verkar vara en av de mest uppskattade sakerna att läsa om i framförallt frågekonfen när det väl kommer upp och det verkar även finnas mycket frågor kring det.

Tyvärr är jag egentligen inte rätt person att skriva om spelmotorn då detta är en av de sakerna jag verkligen inte är insatt i men vi gör ett inledande försök och utgår sen från att den kommer få kompletteras och rättas en hel del. Om någon vill bidra med material är detta tillsammans med ekonomibitarna kanske de mest välkomna!

Observera att guiden inte hanterar hur spelmotorn använder förmågor i detalj utan mer om hur en match i allmänhet spelas.

Guiden

Lagdelsbetygen

I sin enklaste form kan man säga att spelmotorn är ett avancerat lotteri där chansen att vinna huvudsakligen är beroende av dina och motståndarens lagdelsbetyg.

Grunden för lagdelsbetygen baseras på spelarnas relevanta förmågor för den position de spelar på. T.ex. berörs vänster kantförsvar av följande spelare och deras förmåga (från störst till minst bidrag):

Målvakt: Målvakten

Försvar: Vänster ytterback

Försvar: Vänster innerback

Försvar: Vänster yttermittfältare

Försvar: Vänster innermittfältare

Mängden spelarna inverkar är givetvis också beroende på eventuella individuella ordrar.

Därefter modifieras lagdelsbetygen i olika grad upp och ner av en mängd olika faktorer.

Observera att denna lista inte bara innehåller saker som berör just vänster kantförsvar (dessutom är den sannolikt inte fullständig):

Spelarnas form, rutin och kondition

Stämningen

Självförtroendet samt eventuell underskattning

Tränarens inriktning

Taktikval

Lagets inställning

Hemmamatch eller ej

Laguppställningsvanan

Dessa modifikationer kan ändra betygen markant, ha det i minnet när du väljer spelare, tränare, taktik osv. Dessutom kan en del av dem ändra lagdelsbetygen allt eftersom matchen går (t.ex. kan konditionen ändra bollinnehavet mellan första och andra halvlek).

Chansfördelning

Vi hoppar vidare till själva matchsimuleringen.

Extremt förenklat:

I varje halvlek "lottas" det ut 5 unika målchanser

Hur stor chans du har att få dessa beror på ditt bollinnehav

Målchansen kan komma på vänster eller höger kant, mitten (eller som en fast situation)

Sen jämförs anfallare lagets aktuella anfallsbetyg mot motståndarens aktuella försvarsbetyg

Beroende på förhållandet mellan dessa är det olika chans till mål

Om chansen är en fast situation mäts istället frisparksskyttens Fasta situationer mot målvakten

Special Events

Utöver dessa chanser finns det en rad av speciella händelser (SE) som kan ske. En lista över dessa finner du bland [Länkarna](#) så tänker inte förklara så ingående.

Ett SE kan inträffa när som helst men för varje som sker minskas chansen för ett nytt.

Varför stjärnor är så missvisande

Okej efter en mycket, mycket kort och översiktlig beskrivning av matchsimuleringen tänkte jag förklara varför stjärnor är ett uselt sätt att jämföra lag.

För det första tar stjärnor bara med spelarens egen prestation helt utan att bry sig om övergripande faktorer som t.ex. stämningen i laget eller tränarens inriktning. Detta leder till att t.ex. en forward betygsätts lika både när tränaren är defensiv och laget har uselt självförtroende som när laget har offensiv tränare och fullständigt överdrivet självförtroende trots att han egentligen presterat fantastiskt mycket bättre i det senare fallet om vi tittar på hur själva spelmotorn hanterar honom.

För det andra vet du inte varför spelaren fått så bra betyg. T.ex. kan en mittfältare med mediokert SU men extremt högt Försvar och Framspel få samma betyg som en mittfältare med högt SU men obefintligt Försvar och Framspel.

Detta gör att stjärnor är bra som mått på om en spelare placerats rätt osv. men ska du jämföra två lags chanser mot varann så titta på senaste lagdelsbetygen!

Hur man får hjälp

Varför denna guide?

Denna guide finns av 2 skäl:

- 1) Alla har frågor
- 2) För att fel frågor ständigt kommer till fel kanaler

Guiden

- 1) [Spelreglerna](#), här finns svaret på det mesta! Läs här först innan du frågar!
- 2) [Hattrick-wiki](#), en utveckling av "spelreglerna" som många verkar glömma.
- 3) [Hatrix-Network](#), en fantastisk samling av det ovanstående sidor inte har.
- 4) Frågeforumet, vill du ha åsikter eller något inte finns på sidorna ovan, vänd dig hit!
- 5) Förbundsforum, ger ofta snabbare och framförallt mer ingående hjälp än frågekonfen!
- 6) Guider, dessa är ofta bra komplement till det du får till dig via konferna.
- 7) Övriga sidor, Internet innehåller massor av sidor som berör Hattrick.

Kommentarer

Det finns så många frågor i frågeforumet som tydligt besvaras i spelreglerna.

Alla dessa gör frågeforumet stundom ohanterbart så snälla! Läs spelreglerna!

Underskatta inte wikin och Hatrix-Network, två fantastiska informationsplatser.

Nybörjartips

Varför denna guide?

En massa småsaker som är bra att veta samlade på ett ställe.

Läs det en gång och luta dig sen tillbaka.

Guiden

Ha tålamod

Alla tjatar om det men det är sant, tålamod ger pengar i Hattrick!

Vänta tills spelarna finns ute för rätt pris

Impulshandla inte bara för att just den spelare du behöver inte finns just nu

Låt spelarna träna en extra nivå innan du säljer dem

Patience is king!

Byt aldrig ut en spelare mot en lika bra spelare

En ny spelare ska alltid ha minst en nivå högre i huvudförmågan än den han ersätter

Varför? För att det annars är lätt att förköpa sig på transfern och du blir fattig

Varför? För att din stämning sjunker drastiskt

Varför? För att det är ännu en lön att betala

Varför? För att det inte är värt det, sluta nu!

Boka alltid träningsmatcher

Viktigt för träningen, bra för lagets form, bra för dig helt enkelt

Lira aldrig A-spelare i träningsmatcherna

Inkluderar målvakten givetvis

Träningsmatcherna är betydelselösa och ger bara skaderisk

Dina bänkspelare behöver träningsmatchen för träningens och formens skull

Ungdomsverksamheten är dyr

Ungdomsverksamhet kostar minst 100k i veckan!

Innan du har ett plus på minst 400k över 2 veckor är det alltså inte aktuellt!

Sätt dig aldrig i skuld

Viktigt: Hamna aldrig i skuld i början!

I början har du inga stora återkommande intäkter, inga spelare du kan sälja dyrt osv.

Undvik gamla spelare med skador

Spelare blir svårare att läka ju äldre de blir för att tillslut bli helt obotbara

En enkelt tumregel för dig skulle kunna vara att undvika skadade spelare över 30 år

Gränsen för "hopplösa fall" är högre men då slipper du ens vara i riskzonen

Undvik spelare som har med än 100 000 i lön

Flera gamla "överbra" spelare finns på transfern, akta dig för dessa

Sätter du maxnivån du letar efter till t.ex. övernaturlig slipper du problemet

Orsaken till deras låga pris är för att knappt någon har råd med deras lön

Tänk på lagets stämning och ditt självförtroende

Detta är ett gratisverktyg för att slå bättre och dyrare lag så använd det

Köp och sälj inte mer än du behöver för det slår på din stämning

Använd inte "Säsongens Viktigaste Match" mer än om du måste

Använd "Ta del lugnt" om du är säker på att vinna ändå eller förlora stort

Blir det kris kan idrottspsykologer hjälpa ditt självförtroende
Stämningen ger dig gratis mittfältsbonus, mycket användbart!
Självförtroendet ger dig gratis anfall, mycket användbart!

Rör inte arena på länge

Läste nån gammal guide om att bygga ut / minska startarenan, glöm det!
Låt arenan vara tills du nått runt 600 suppar.

Besök konfen

Konfen, alltså Hattricks "forum", är en bra plats för frågor och lärdom
Fråge-konfen är speciellt nyttig för dig som är ny
Är du supporter rekommenderas förbunden

Lär dig transfern

Försök lär dig när transfern är dyr och när den är billig (varierar)
Försök ha detta i bakhuvudet när du själv köper och säljer spelare
Undvik betting-strider, de slutar ofta i dyra spelare

Undvik transfern

Lite upprepande resonemang men finns så många fattiga nybörjare
Ju mindre du handlar ju mer pengar spar du
Ju mindre du handlar ju mindre sjunker stämningen och stämningen är viktig
Köp aldrig en spelare du inte behöver

Flashuppställning

Använd flashversionen när du ställer in ditt lag om du kan
Fördel: Du riskerar inte att överbefolka en lagdel (går inte i flashversionen)
Fördel: Du får bättre översikt
Fördel: Dina omplacerade spelare sätts ut bra utan att du behöver fundera

Bra att veta

Varför denna guide?

Finns massor av återkommande saker som folk frågar om och om igen.
En del finns egentligen att finna i spelreglerna annat är bara "bra att veta".
Önskemål och förslag till denna kategori mottages varmt.

Tränartyp

Offensiv: Anfall: +15 %, Försvar: -10 %

Defensiv: Anfall: - 10 %, Försvar: + 20 %

Varken eller: Anfall: + 5 %, - Försvar: + 5 %

En offensiv tränare ger mer effekt för ett offensivt lag och vice versa.

Ett extremt offensivt lag med offensiv tränare blir dock väldigt svagt bakåt.

Därför rekommenderar jag "varken offensiv eller defensiv" för de flesta nya.

Bättre form

Slumpen är största faktorn, allt annat är bara lite "hjälp åt slumpen".

Viktigt! Låt spelaren spela match varje vecka (serie, cup eller träning).

Högre träningsintensitet.

Antal hjälptränare (fler=bättre).

Hur bra tränare du har.

Hur funkar minutträning?

En spelare kan få max 90 minuters träning per vecka.

Spel på en position som ger 100% träning prioriteras alltid före en som ger 50% träning.

Utvisade, skadade och ut/inbytta spelare får träning för tiden de spelat.

Överbefolkar du en lagdel uteblir träningen helt (ex. mer än 3 forwards).

Du måste ha minst 9 man på planen för att få träning.

Lämnar motståndaren WO får du fortfarande träning.

Vänster mot Höger

Kom ihåg att din högerkant möter motståndarens vänsterkant och vice versa.

Alltså möter t.ex. ditt höganfall motståndarens vänsterförsvar osv.

Länkar

<http://elmheden.net/index.php/lanksamling/>

<http://iht.smdesign.es/en/Guides/Youth-Academy-Guide>

<http://hem.bredband.net/sebbe4/htguide.html>

<http://hattrickinfo.com/>

<http://acandio.blogspot.com/search?updated-max=2011-01-27T19:52:00%2B01:00&max-results=10>